trendingBot es una herramienta de búsqueda de tendencias que fue creada (su versión de prueba de concepto) a partir de dos ideas principales:

- El análisis multivariante se encuentra muy condicionado por las suposiciones y las simplificaciones. Semejantes limitaciones pueden ser reducidas de manera notable aprovechando el constante crecimiento de la potencia de los ordenadores.
- Un elevado número de personas y empresas pueden beneficiarse de una mejor comprensión de conjuntos de datos aleatorios. Un número relevante de estos usuarios potenciales no cuenta con el conocimiento de análisis de datos necesario.

El algoritmo principal de trendingBot fue creado en base a las siguientes suposiciones:

- El análisis regresivo proporciona una cantidad de respuestas no-lineales mucho más amplia que ninguna otra metodología. Por ejemplo: puede entenderse la probabilidad como una aplicación recursiva de relaciones lineales de 2D.
- La manera exacta en la que dos o más variables se relacionan no es relevante (por ejemplo: la simplicidad de $A = B+m$ con respecto a $A = B^2 + Sqr(3 \cdot B)/B^5$ no implica necesariamente su mayor idoneidad). La (in)adecuación de la relación en cuestión únicamente puede ser determinada tras un análisis más detallado (por ejemplo: sobreajuste).
- Al tratar con una aproximación de prueba-y-error, es recomendable que el número de combinaciones distintas sea lo mayor posible.

El algoritmo principal de trendingBot está formado por las siguientes partes:

1. Se combinan todas las variables dependientes entre ellas y las variables ficticias $Comb_i$ son creadas. Las variables dependientes son elevadas a diferentes potencias y se conectan por medio de varias operaciones algebraicas. Por ejemplo, las siguientes $Comb_i$ podrían ser creadas a partir de las variables A y B: $A \cdot B$, $A+B$, A^2+B, $A \cdot B^{1.5}$, etc.

   NOTA: se espera que la extensión de esta parte se centre en el aumento del número de operaciones, exponentes e incluso en llevar a cabo diferentes modificaciones en las variables dependientes.

2. Todas las $Comb_i$ son interpoladas dentro del set de entrenamiento y las formas polinomiales de 2D Res_i (es decir: $Res_i = A + B \cdot Comb_i + C \cdot Comb_i^2$) son generadas.

   NOTA: se espera que la extensión de esta parte se centre en la consideración de diferentes tipos de funciones (por ejemplo: polinomiales con más dimensiones, logarítmicas, exponenciales, etc.).

3. Varios algoritmos analizan la adecuación de dichas Res_i y las ordenan por importancia de acuerdo a ciertas reglas.

   NOTA: se espera que esta parte sea modificada de manera relevante debido a su gran influencia en la calidad de los resultados generados.